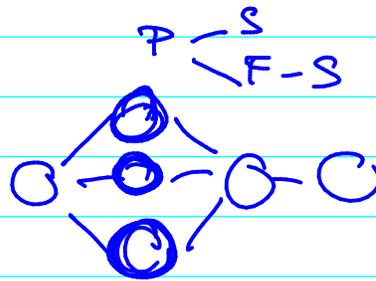


- 1) Generazione dinamica di task
- 2) Espandibilità del set degli skeleton

① mette prog. giro \Rightarrow generazione di task

\rightarrow D&C

Template \Rightarrow



1 ingresso \rightarrow n uscite



generazione delle terminazioni
Zionis

Macro data flow

\Rightarrow "consequenza" dell'interprete
Macro data flow

2

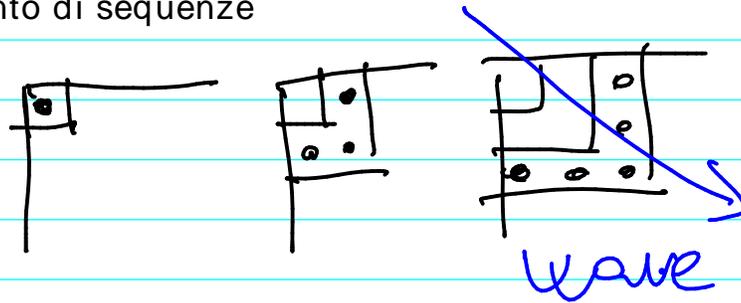
In particolare:

=> generazione di un task

- 1) istanziazione di un nuovo grafo nel TP
- 2) mettere un token nel grafo
- 3) dire dove va finire il token risultato

tipico esempio

allineamento di sequenze



② ESPANDIBILITÀ

problema noto: riuscire a coprire tutte le comp par

asindato

- obiettivo: 1) skeleton per le situazioni + comuni
2) possibilità di "escape" per le situazioni - comuni
o + particolari

⇒ Template
aggiungere template

MDF
aggiungere grafi MDF

3

farm'(w,...)

molto
specifica

+HW
+SYS

serve un template

- grafo dei processi
- grafo delle comm
- modello di perf
- regole di riscrittura

dopo

- modificare la proc di compilazione

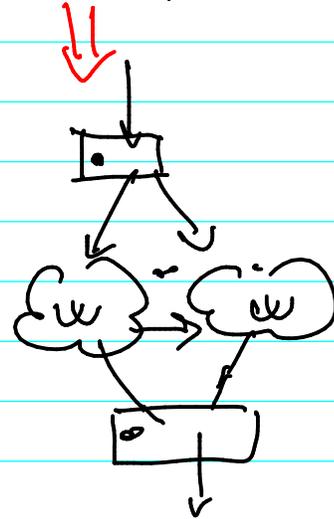
(e una cosa quasi naturale
: estendo il set di template
che analizzo per realizzare
la rete di processi che
implementa il mio programma)

richiede conoscenze
che non sono tipiche del
programmatore applicativo
(sono + competenze del
programmatore di sistema)

si parte dal
modello logico
"applicativo"₁

graf MDF

farm'(w, ...)



descritto
imple mentazione
vero e propria



descritto stesso
delle informazioni

Esempio (MUSKEL)

Forme + pipe

⇒ done MAP 8

flusso logico

