

Automatic computing & Non functional concerns

Note Title

23/03/2009

PROBLEMI
(da risolvere)

FUNZIONALI

NON FUNZIONALI

riguardano

riguardano

CASA & calde

COME & calcolano
i risultati

F : dati in ingresso →
dati in uscita

* algoritmi

* security

* quali forme di parallelismo

* fault tolerance

↳ qualitativamente accedere il sistema parallelo + efficiente

* performance

Responsabilità: del programmatore
"applicativo"

responsabilità: del programmatore
"di sistema"



Separazione delle

responsabilità

PUNTO CHIAVE

(di cesp)

No Separazione di responsabilità

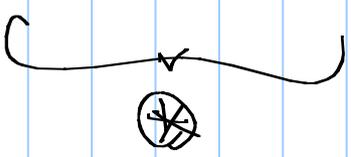


programmi "organizzati"

pacca manutenzione

pacca aggronabili

Non portabili



+ assessoria notariale

x programmazione applicativa

+ (⊗) codice applicativo / compilatore

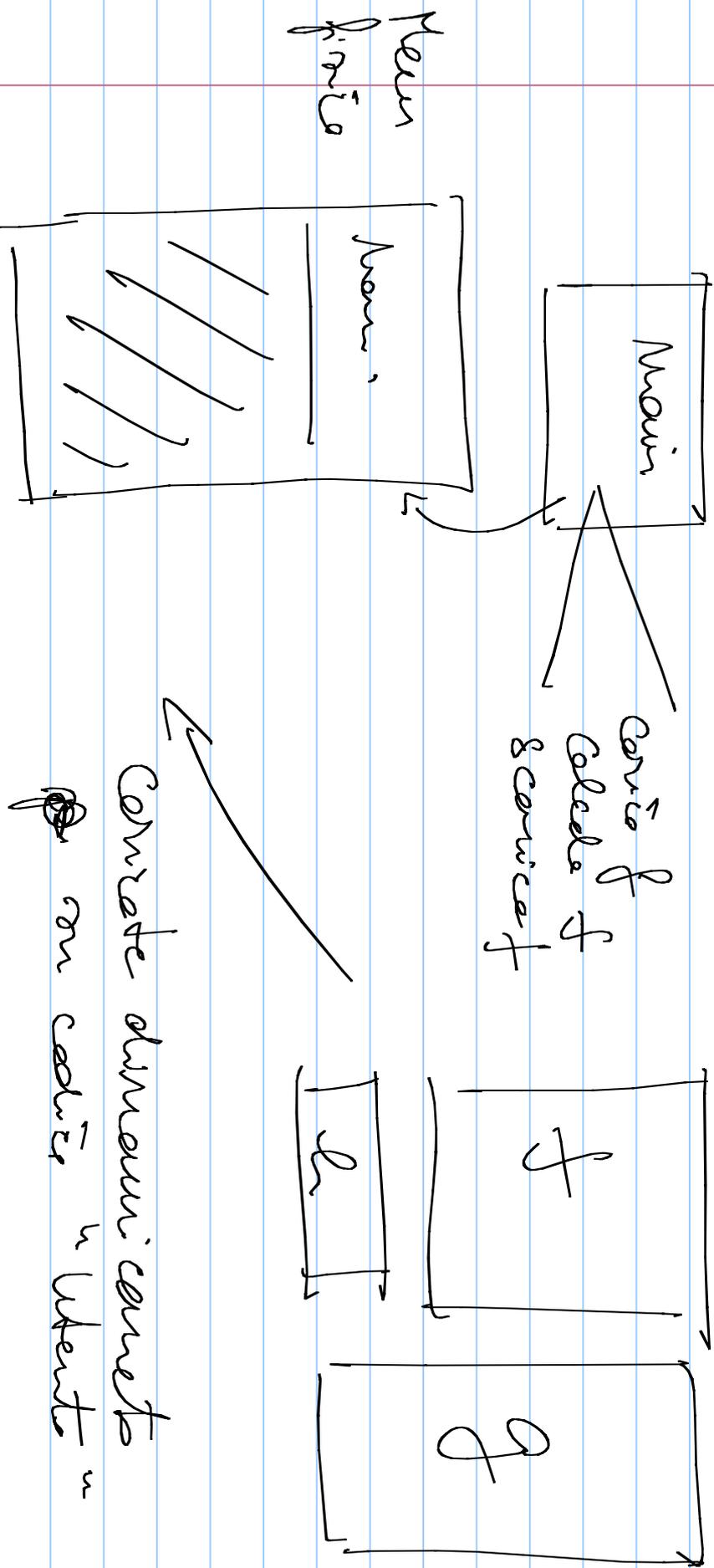
intercolato con codice

x parallelismo / comunicazione /

Schedulazione e etc

Amni 70-80

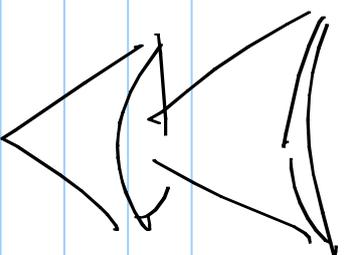
OVERLAY



Main
Main

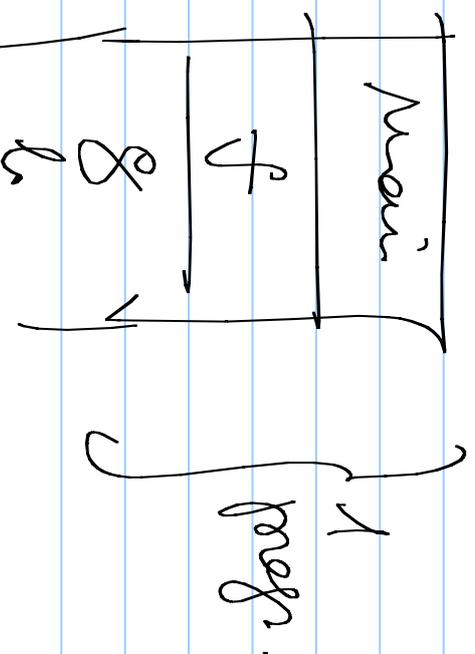
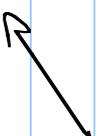
convert
dimensions
in units

convert dimensions in units



Separazione delle responsabilità -

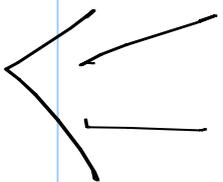
prog applicativi



svil operativo



gestore delle
macchine
(in occupa dell
overlay)



prof. auge

pro. ancentura

— algoritmo

"¹¹ business
logica

prof. di arte
(di sistema operativo)

— una volta x tutto

→ anlym. mo
tecnica di overla
"prova x tutti"

11
Imparando a derivare

⇒ non funziona! concetti

ovvero tutti della natura
del programmatore applicativo

inoltre:

dehnoare prendere in considerazione
aspetti diversificati spazi delle
matematiche non funzionali

Performance

} Conica esportiva
gusto

Fault tolerance

} gusti imprevedibili (real tests)
e nell'entità del gusto

Stress

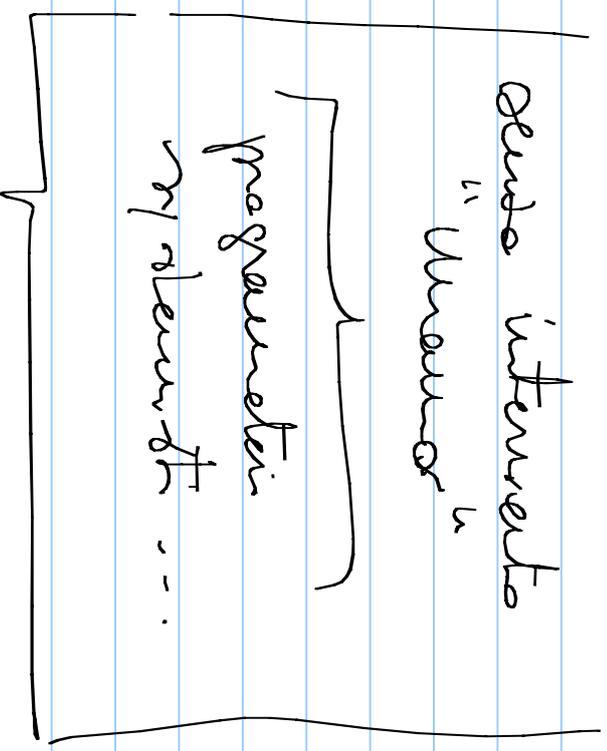
} overhells "ummanu"
deve unpendibili

Power

} Trasparenza energetica ("misura" e
CPU non utilizzate) dipende dal
conce utente

Tecniche autnorative

autnorative ::



autnautico

(e aware / realize
pura)



et cetera / reactions

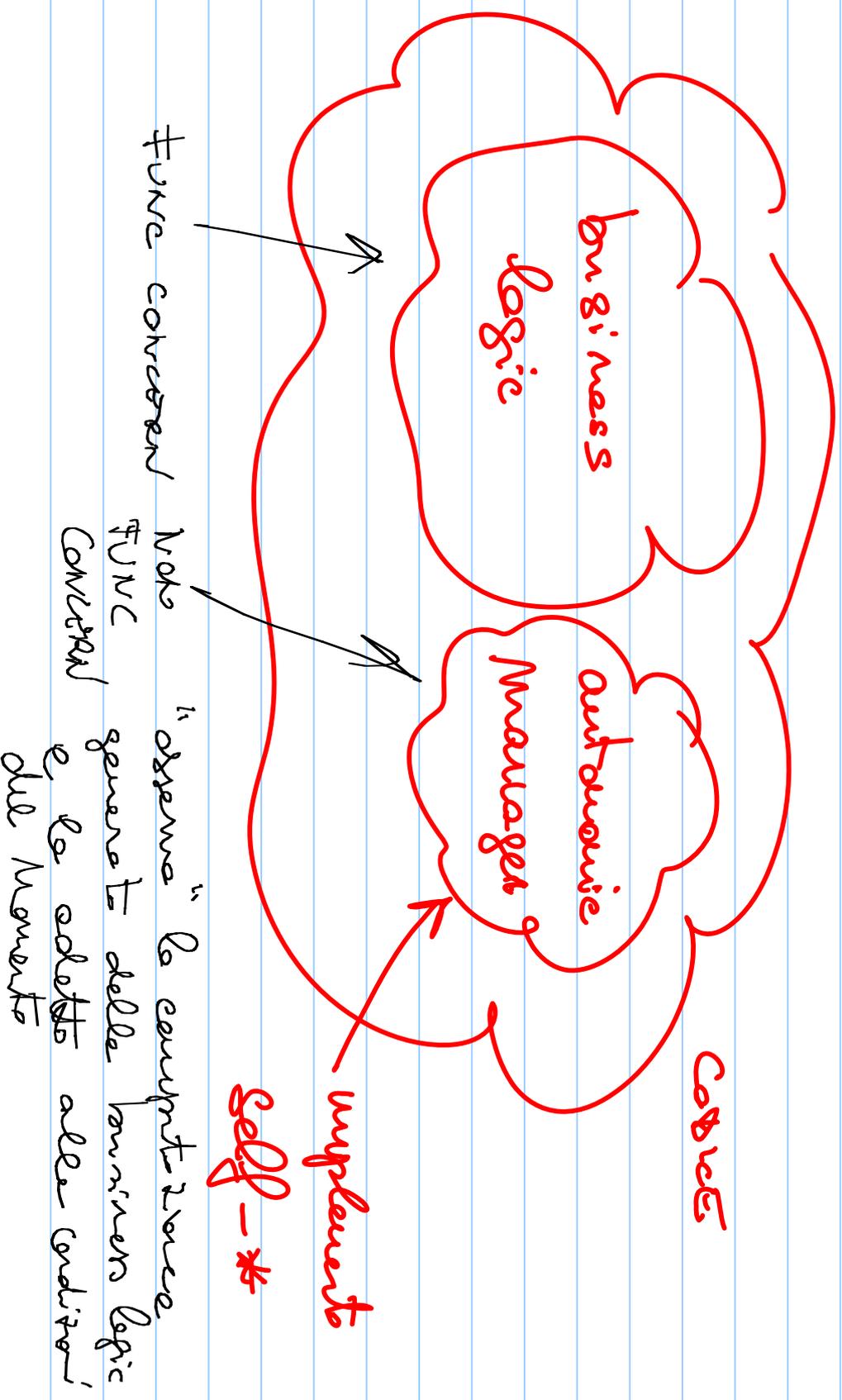
+ apprennements

+ adolitiã

Toujours - whedlts de IBH
Nai priver aussi 2000

" Self - * " ⇒ automatic

applicazione autonomia



Management automatico

Si fa un control loop

CONTROL Loop

PLANNING

ANALISI!

in caso di crisi
" come vanno le cose

o decide quali
azioni prendere
interpretare e prendere
le parti

MONITORING

in " observe " il
sistema

EXECUTE

si esegue le azioni
previste

Loop

Esempio: ottim. performance di un look for
(self-optimization)

ANSWER_i

se $k = k'$ tutta aperta

se $k > k'$ \Rightarrow collo di bottiglia

se $k < k'$ \Rightarrow spreco di risorse

MONITORING

se offuscato
per un
modello
di performance

Verde a numerazione
di lunghezza
e il tempo di intervento } \Rightarrow k base di records
 k' risultato di records

ANALISI

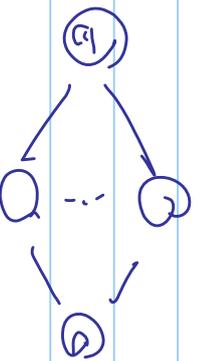
PLANNING

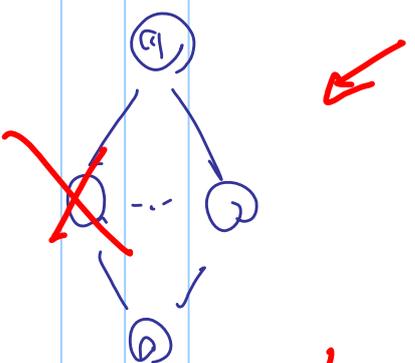
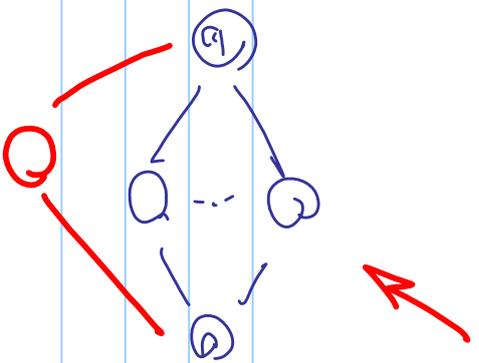
se tutto bene \Rightarrow Memoria
aziona

se $k \gg k'$ \Rightarrow incremento grado di
parallelismo

se $k \ll k'$ \Rightarrow riduzione numero
(decremento \bar{n} grado
di parallelismo)

ESERCIZI





MARKTSTÄRKE
 (circle di
 controllo)

Problemi:

→ frequenza del ciclo di controllo

↳ potrebbe essere necessario
 "ridurre" il numero di ripetizioni
 con la prossima iterazione

→ accuratezza del modello (di performance)

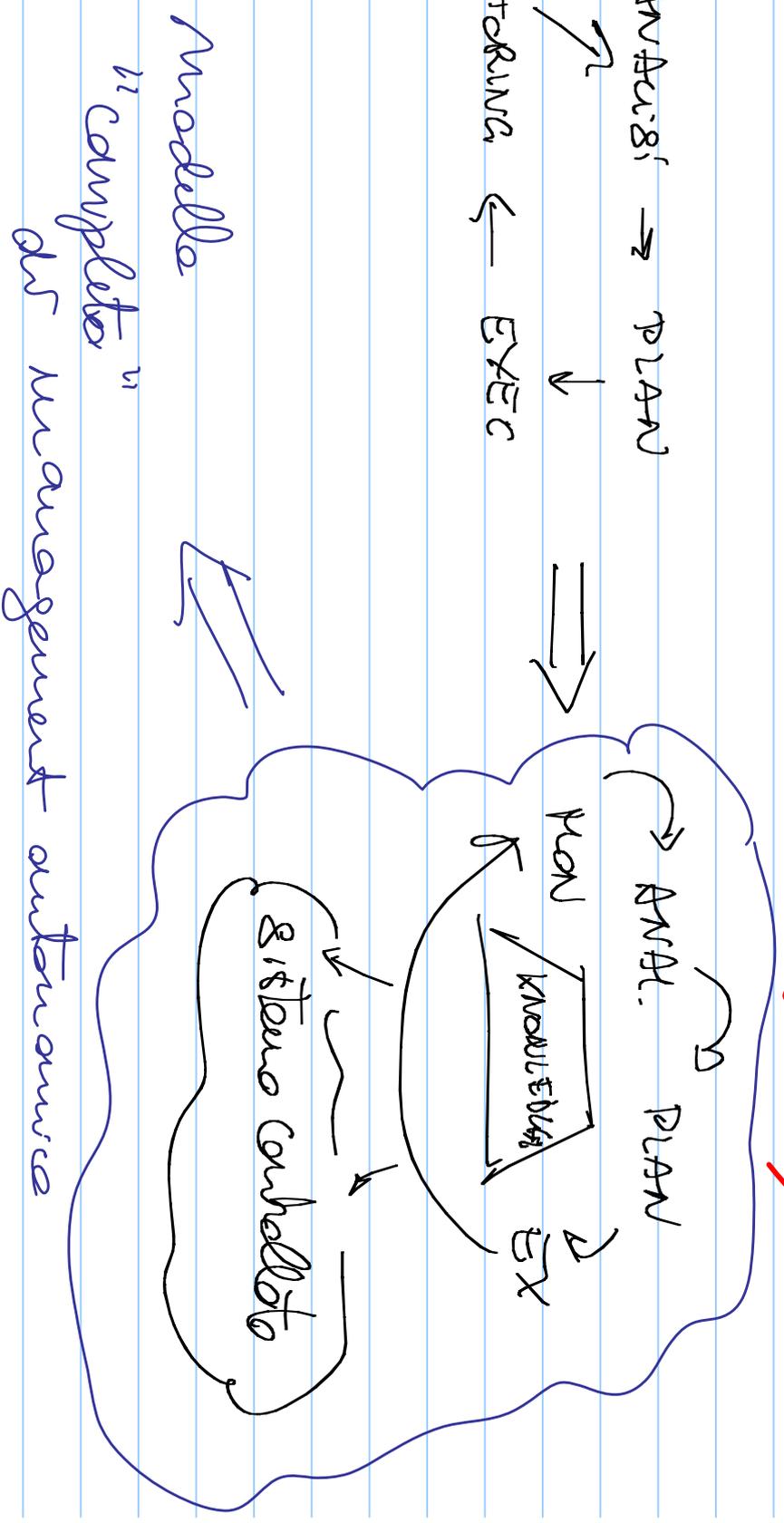
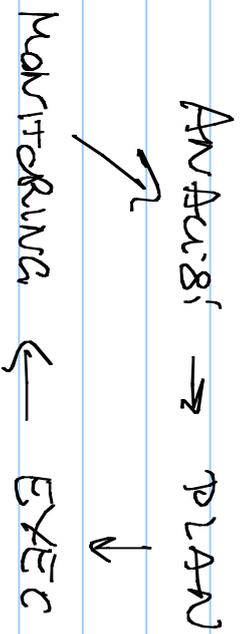
- "apprendimento"

↳ "memoria" delle azioni effettuate
+ regole (memoria) per prendere
le azioni "migliori"

- presenza delle azioni "contattate"

↳ "nicchie" politiche
di management

Possibile implementazione di un
ciclo autoreferenziale (x self-*)



distinzioni di ruolo

attivi ↙

- analisti
- pianific

passivi ↘

- Manutenzione ↘ dipende dal
costo che
strano
facendo
- esecuzione ↘

compilamenti determinati
da < analisti + pianific >

Separazione delle responsabilità \Rightarrow realignment
diverse

parte passiva : meccanismi

(metodi di scelta
parte di componenti
entry elements)

parte attiva : politiche
implementate da

entity-actors

proprio flusso
di controllo \rightarrow

(process threads, active
objects, componenti...)

(due se "alternativo"
al fianco di controllo dell' applicazione
principale ("business logic"))

Come implementare le due parti:

⊛ Meccanismi (pattern) come metodi/procedure/
parte degli strumenti a disposizione

⊛ politiche ⇒ Numero configurable

↙ Codice ↘
regole

perde i dati de

pre-cardiore → azione

Qualcosa con

|

meccanismi / prove
del marketing

+

in termini
dei meccanismi
di marketing

in
termini
dei
meccanismi

oltre le decisioni

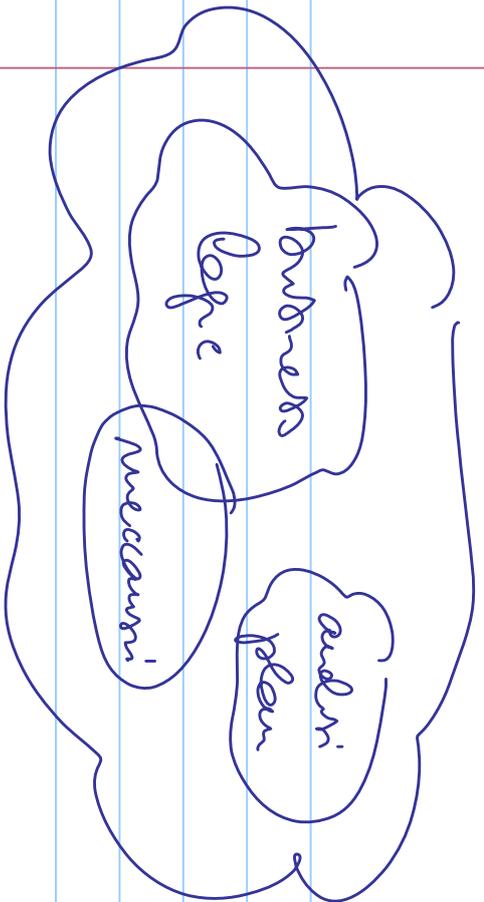
+

e dei modelli
di azione

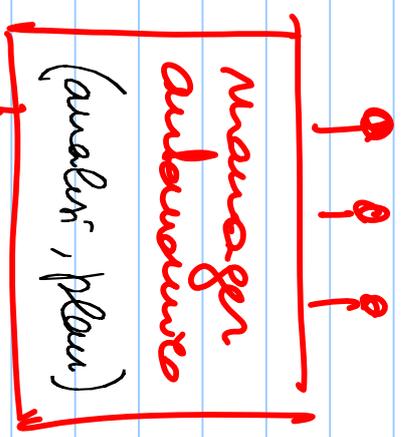
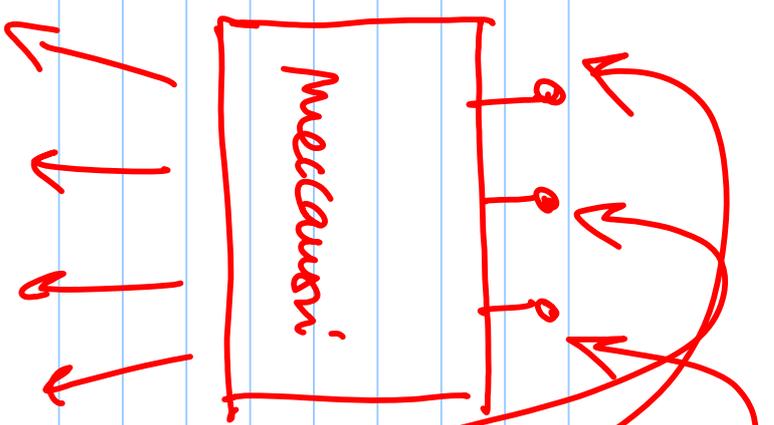
Con i meccanismi

testati

della struttura

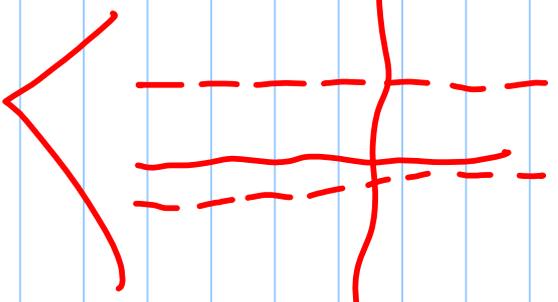


PARTIAL
PARTIAL



PARTIAL
PARTIAL

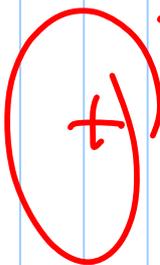
System
Control



1) invece i meccanismi
di mutazione

k, k', \dots

2) } IF ($k < k'$) then ...
} IF ($k > k'$) then
} IF ($k = k'$) then null }



Adami

quelle dei nomi then da if con
condizione vera
o altrimenti accade prima

2) ≡ analisi + plan



3) azioni eseguite in modo
e' interfaccia del meccanismo